

Switch - Case

Ejemplo # 1

```
#include<iostream>
#include<conio.h>

using namespace std;

int main()
{
    char letra;
    cout<<"Escriba una letra"<<endl;
    cin>>letra;
    switch(letra)
    {
        case 'a':
        case 'e':
        case 'i':
        case 'o':
        case 'u':
            cout<<"Es una vocal"<<endl;
            break;
        default:
            cout<<"Es una consonante"<<endl;
    }
    getch();
}
```

Ejemplo # 2

```
#include<iostream>
#include<conio.h>

using namespace std;

int main()
{
    int dia;
    cout<<"Ingrese el número de día"<<endl;
    cin>>dia;
    switch(dia)
    {
        case 1:
            cout<<"El día de la semana es Lunes";
            break;
        case 2:
            cout<<"El día de la semana es Martes";
            break;
        case 3:
            cout<<"El día de la semana es Miércoles";
            break;
        case 4:
            cout<<"El día de la semana es Jueves";
            break;
        case 5:
            cout<<"El día de la semana es Vierende";
    }
}
```

```
        break;
    case 6:
        cout<<"El día de la semana es Sábado";
        break;
    case 7:
        cout<<"El día de la semana es Domingo";
        break;

    }
    getch();
}
```

Ejemplo # 3

```
#include<iostream>
#include<conio.h>

using namespace std;
int num1;
int num2;
int resultado;

int main()
{
    int op;
    cout<<"Elija una opción"<<endl;
    cout<<"1. Suma"<<endl;
    cout<<"2. Resta"<<endl;
```

```
cin>>op;
switch(op)
{
    case 1:
        cout<<"Ingrese primer número " <<endl;
        cin>>num1;
        cout<<"Ingrese segundo número" <<endl;
        cin>>num2;
        resultado = num1+num2;
        cout<<"La suma es" <<resultado <<endl;
        break;
    case 2:
        cout<<"Ingrese primer número" <<endl;
        cin>>num1;
        cout<<"Ingrese segundo número" <<endl;
        cin>>num2;
        resultado = num1-num2;
        cout<<"La resta es" <<resultado <<endl;
        break;
}
getch();
}
```

Ejercicios Prácticos

1. Escribir un programa que pida el número del mes y dé como resultado el nombre del mes y la cantidad de días que tiene, tomando en cuenta que las opciones deben estar unificadas de acuerdo al mes.
2. Realizar un menú que contenga las siguientes opciones
 1. Números Pares-Impares
 2. Números Negativos-Positivos
 3. Convertir un número a letra

Deben pedir al usuario un número y dar el resultado que corresponda según la opción que hayan seleccionado.